

INTERNET ET JEUX VIDÉO



Jeux vidéo, portables, internet, réseaux sociaux... Pour jouer, travailler, échanger, apprendre... Les nouvelles technologies ont bouleversé nos habitudes et font aujourd'hui partie intégrante de notre quotidien. La dépendance aux écrans est-elle une réalité ? Comment se manifeste-t-elle ? Comment s'en défaire ? Cette bibliographie vous permettra d'en savoir plus.



J'ARRÊTE QUAND JE VEUX !

ANCION Nicolas
Mijade, 2020, 213 p.
Romans

Théo est fan de jeux vidéo, comme ses copains et ses copines. Il jouerait bien tout le temps, s'il n'y avait l'école et les parents. Jusqu'au jour où il découvre un jeu en ligne bien plus passionnant que tous les autres. Théo se lance alors sans... Lire la suite



LÂCHE UN PEU TON ORDINATEUR ! : COMMENT METTRE DES LIMITES ?

COPPER-ROYER Béatrice, FIRMIN-DIDOT Catherine
Ed. Albin Michel, 2006 , 2009,
Essais

L'ordinateur est devenu le premier loisir des 10-15 ans, devant la télévision. Ils y consacrent de nombreuses heures pour " chatter ", faire des recherches pour leurs exposés, envoyer des mails ou jouer en ligne... Mais, pour profiter pl... Lire la suite

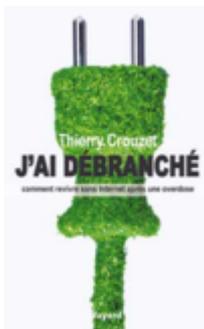


LA SOCIÉTÉ EN JEU(X) : LE LABORATOIRE SOCIAL DES JEUX EN LIGNE

CRAIPEAU Sylvie
PUF, 2011 (200p.), 2011,
Essais

Contrastant avec la majorité des écrits alarmants sur les jeux vidéo, mais aussi avec les ouvrages visant à justifier ces pratiques vidéo ludiques, ce livre présente une analyse de ces mondes, cherchant à les comprendre. Ils proposent une reproduc... Lire la suite

J'AI DÉBRANCHÉ : COMMENT VIVRE SANS INTERNET APRÈS UNE OVERDOSE



CROUZET Thierry
Ed. Fayard, 2012 (307p.), 2012,
Romans et témoignages

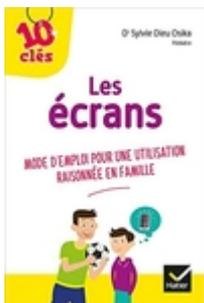
Au début, vous regardiez vos mails une ou deux fois par jour. Combien de fois le faites-vous aujourd'hui ? Vous arrive-t-il de consulter vos messages compulsivement toutes les cinq minutes, comme si votre vie en dépendait ? Cherchez-vous parfois v... Lire la suite



PLUS VRAI QUE NATURE

DAVID François
Ed. Syros, 2006, 2009,
Romans

Alice se rend chaque jour sur internet pour parfaire son anglais et son orthographe. Mais elle découvre un site "Animals" lui présentant des animaux en images de synthèse, plus vrais que nature. Le site offre la possibilité d'adopter un... Lire la suite



LES ÉCRANS: MODE D'EMPLOI POUR UNE UTILISATION RAISONNÉE EN FAMILLE

DIEU OSIKA Sylvie
Hatier, 2018, 64 p.
Essais

Où que l'on se tourne, les écrans sont partout autour de nous. Dans la rue, dans les magasins, chez soi, à l'école... Mais avons-nous conscience de l'impact qu'ils ont sur nos enfants ? Qu'ils soient utilisés de manière mesurée ou systématiquement... Lire la suite



LE MONDE DES JEUX VIDÉO

FONTAINE Olivia
Alpen Editions, 2008, 2009,
Essais

Les jeux vidéo souffrent d'une image négative justement par ce que c'est du jeu. Or ce média a une particularité, il interagit avec le joueur. Le processus créatif s'en trouve totalement changé. On ne crée plus ce que l'on offre au sens du specta... Lire la suite



LES 90 QUESTIONS QUE TOUS LES PARENTS SE POSENT : INTERNET, TÉLÉPHONE MOBILE, JEUX VIDÉO

HENNO Jacques
Ed. Télémaque Editions, 2008, 2009,
Essais

Jacques Henno, dans une enquête minutieuse, a relevé les 90 questions que tous les parents se posent au sujet d'internet, du téléphone mobile, des jeux vidéo et des mondes virtuels. Aidé de psychiatres, psychologues éducateurs, sociologues et prof... Lire la suite



J'ARRÊTE QUAND JE VEUX ! (BROCHURE)

INFOR DROGUES
Infor Drogues, 2012, 21 p.
Fascicules

Cette brochure s'appuie sur le livre de Nicolas Ancion, "J'arrête quand je veux !". Elle a pour objectif d'aider les enseignants, les éducateurs à aborder la question de la dépendance aux jeux vidéo avec des enfants de 10 à 12 ans. Elle... Lire la suite

LE COPAIN DE FRED, ACCRO AUX JEUX VIDÉO !

JOLY Fanny, FRANEK Claire
Ed. Hachette, (Les p'tits soucis), 2008, 2009,
BD



Moi, c'est Fred. Fred Baramine. J'ai 8 ans, j'habite 7 rue Cénou. Le week-end dernier, j'ai proposé à mon meilleur copain, Mouloud, de faire une super partie de pique-nique-foot. Mais, bizarre, il a refusé... Il faut dire qu'il avait un nouveau je... Lire la suite